
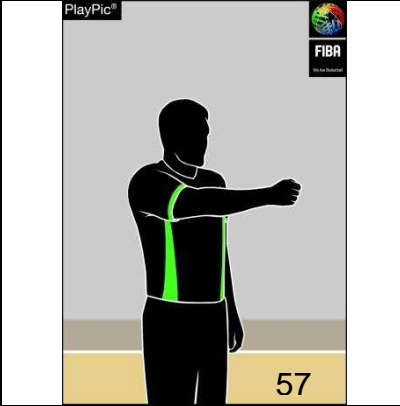

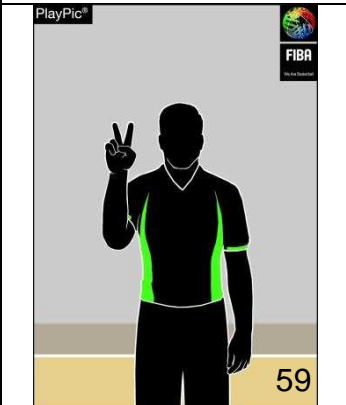
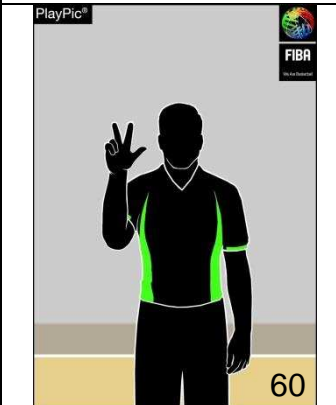

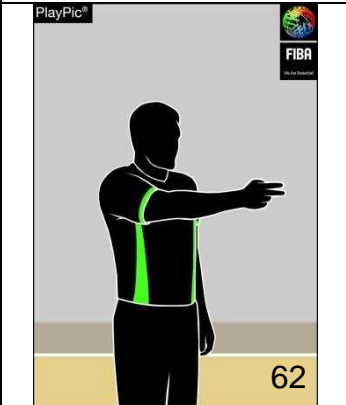



Administration des sanctions de fautes - Signalement à la table de marque

Après une faute Sans lancer(s) franc(s)	Après une faute de l'équipe qui contrôle le ballon
 <p>56</p>	 <p>57</p>
Pointer la direction du jeu, bras parallèle à la ligne de touche	Engager le poing en direction du jeu, bras parallèle aux lignes de touche

1 lancer-franc	2 lancers-francs	3 lancers-francs
 <p>58</p>	 <p>59</p>	 <p>60</p>
1 doigt vers le haut	2 doigts vers le haut	3 doigts vers le haut

Administrer les lancers-francs – Arbitre actif (arbitre de tête)

1 lancer-franc	2 lancers-francs	3 lancers-francs
 <p>61</p>	 <p>62</p>	 <p>63</p>
1 doigt horizontal	2 doigts horizontaux	3 doigts horizontaux