

TABLE DES FIGURES

FIGURE 1 – TERRAIN DE JEU REGLEMENTAIRE	8
FIGURE 2 – ZONE RESTRICTIVE	9
FIGURE 3 – ZONES DE PANIER A 2 OU 3 POINTS	10
FIGURE 4 – LA TABLE DE MARQUE ET LES SIEGES DES REMPLAÇANTS	10
FIGURE 5 – PRINCIPE DU CYLINDRE	41
FIGURE 6 – POSITION DES JOUEURS PENDANT LES LANCERS-FRANCS	55
FIGURE 7 – SIGNAUX DES ARBITRES	74
FIGURE 8 – LA FEUILLE DE MARQUE	75
FIGURE 9 – EN-TETE DE LA FEUILLE DE MARQUE	76
FIGURE 10 – EQUIPES SUR LA FEUILLE DE MARQUE (AVANT LA RENCONTRE)	77
FIGURE 11 – EQUIPES SUR LA FEUILLE DE MARQUE (APRES LA RENCONTRE)	77
FIGURE 12 – PROGRESSION DU SCORE	82
FIGURE 13 – TOTALISATION	83
FIGURE 14 – PARTIE INFERIEURE DE LA FEUILLE DE MARQUE	83