



Règlement concours de dunks

Article 1 – Matériel

Le ballon utilisé est un ballon fournit par l'organisateur.

Article 2 – Participants

Ce concours s'adresse aux participants du tournoi.

Article 3 – Déroulement du concours

A partir de l'annonce de son nom, un joueur dispose de 2 minutes pour réussir un dunk.
Durant ce laps de temps, le joueur peut faire le nombre de tentatives qu'il souhaite.

Article 4 – Validation d'un dunk

Un dunk est considéré comme valide lorsque la balle est projetée (et non déposée) dans le panier.

Article 5 – Format du concours

Phase de qualification : Chaque joueur a 2 dunks à réaliser.

Phase finale : Chaque joueur a 3 dunks à réaliser.

5 participants et moins :

Finale directe

6 participants et plus :

Une phase de qualification. Les 5 meilleurs scores sont qualifiés pour une phase finale

Article 6 – Jury et notation

Le jury se compose de 5 juges.

La difficulté du dunk et la créativité sont notées

Chaque juge attribue une note de 0 à 10 pour chaque dunk.

Barème :

- Echec de la tentative : 0 à 3 points
- Réussite de la tentative : 4 à 10 points selon la difficulté et la créativité.

Les notes des juges se cumulent pour donner la note finale (sur 50).

Article 7 – Vainqueur

Le joueur ayant obtenu la note la plus haute lors de la phase finale est déclaré vainqueur.

En cas d'égalité, le public vote en faisant un maximum de bruit pour le joueur qu'il veut voir gagner.